

## “ANCHE DA CASA FACCIAMO GOAL ” Sustainable development goals – Agenda 2030

### Concorso per studenti

#### REGOLAMENTO

##### Art. 1. SOGGETTO PROMOTORE

Il soggetto promotore del concorso è l'Associazione MCL Manto Circular Lab di Promozione Sociale.

Manto Circular Lab APS con questo concorso vuole promuovere come da sua mission il coinvolgimento degli studenti nella visione dell'ambiente, dell'innovazione, della divulgazione e della quotidianità che ci circonda

Lo scopo di questo concorso è di ispirare la **creatività** e la **proposta** degli studenti sul tema dell'Agenda 2030, il programma d'azione dell'ONU per lo sviluppo sostenibile per le persone, il pianeta e la prosperità.

## SUSTAINABLE DEVELOPMENT GOALS



Nel 2015 i governi di 193 Paesi membri dell'ONU hanno concordato 17 Obiettivi di Sviluppo Sostenibile (Sustainable Development Goals - SDGs) da raggiungere entro il 2030. Nessun Paese deve essere lasciato indietro lungo il cammino necessario per portare il mondo sulla strada della sostenibilità.

Le **IDEE**, la **CREATIVITA'** e la **PARTECIPAZIONE** dei giovani sono determinanti per affrontare sfide così importanti.

Ogni partecipante (o gruppo) dovrà selezionare **uno** tra i diciassette temi dell'Agenda 2030 e realizzare un video, che spieghi, illustri, attragga, appassioni, illustrando il proprio punto di vista, su



quali possano essere le strade, le innovazioni, i comportamenti, in linea con il perseguimento dell'obiettivo scelto, usando le tecnologie.

#### Art. 2. DESTINATARI

L'iniziativa è riservata agli studenti italiani singoli o in gruppi costituiti al massimo da tre componenti, con un'età inferiore ai 21 anni, compiuti entro il 31 gennaio 2021.

Il concorso è rivolto alle classi delle Scuole secondarie di I e II grado statali e paritarie del territorio nazionale.

Ogni partecipante potrà aderire con una sola domanda di partecipazione.

#### Art. 3 MODALITA' DI PARTECIPAZIONE

L'iscrizione è considerata completa attraverso le seguenti operazioni, da concludersi tutte entro e non oltre **Domenica 31 gennaio 2021** alle ore 23:59:

- a) compilazione di un modulo di iscrizione per ciascun partecipante "Modulo di Iscrizione" ed invio mail all'indirizzo [concorsomcl@gmail.com](mailto:concorsomcl@gmail.com)
- b) invio per ogni gruppo del video a [concorsomcl@gmail.com](mailto:concorsomcl@gmail.com) tramite wetransfer ([www.wetransfer.com](http://www.wetransfer.com)), con oggetto: **CONCORSO: "ANCHE DA CASA FACCIAMO GOAL"**, in formato MP4, MOV, AVI, WMV, SD o HD, di durata complessiva non superiore a **3 minuti**, rinominati e denominati con nome-cognome-n° obiettivo scelto-titolo del video;

Non saranno ritenute valide e di conseguenza prese in considerazione candidature incomplete o non corrispondenti alle indicazioni sopra indicate.

#### Art. 4. CONTENUTO DEI VIDEO

I video dovranno riferirsi ad uno degli obiettivi di sostenibilità sotto indicati:

- Obiettivo 1: Povertà zero
- Obiettivo 2: Fame zero
- Obiettivo 3: Salute e benessere
- Obiettivo 4: Istruzione di qualità
- Obiettivo 5: Uguaglianza di genere
- Obiettivo 6: Acqua pulita e igiene
- Obiettivo 7: Energia pulita e accessibile
- Obiettivo 8: Lavoro dignitoso e crescita economica
- Obiettivo 9: Industria, innovazione e infrastrutture
- Obiettivo 10: Ridurre le disuguaglianze
- Obiettivo 11: Città e comunità sostenibili
- Obiettivo 12: Consumo e produzione responsabili
- Obiettivo 13: Agire per il clima
- Obiettivo 14: La vita sott'acqua
- Obiettivo 15: La vita sulla terra
- Obiettivo 16: Pace, giustizia e istituzioni forti
- Obiettivo 17: Partnership per gli obiettivi

Il seguente indirizzo può essere d'aiuto per approfondire i relativi argomenti:

<https://unric.org/it/agenda-2030>

#### Art. 5 REQUISITI DI AMMISSIONE E CRITERI DI ESCLUSIONE

Sono ammessi solo video inediti e attinenti agli obiettivi indicati all'Art. 4. Ogni autore se ne assume la responsabilità e paternità.

L'invio di mail che non soddisfino TUTTI i requisiti richiesti al punto 3 è motivo di esclusione.

MCL APS, si riserva il diritto, a propria esclusiva discrezione, di squalificare qualsiasi iscrizione:

- che contenga informazioni e dati visivi che identifichino personalmente qualsiasi persona e che contenga marchi visibili;
- che contenga contenuti minacciosi, falsi, fuorvianti, offensivi, molesti, calunniosi, diffamatori, volgari, osceni, scandalosi, pornografici o profani;
- che contenga materiale che potrebbe costituire o incoraggiare comportamenti che potrebbero essere considerati un reato, dare origine a responsabilità civile o violare in altro modo qualsiasi legge.

#### Art.6 VALUTAZIONE

La Commissione di cui all'articolo 8 esaminerà tutti i video elaborati ricevuti entro la scadenza sopra

indicata per determinare quelli che accederanno alle fasi finale

La Commissione valuterà gli elaborati con un punteggio da 0 a 100 punti così suddiviso:

- **PERTINENZA (fino a 20 punti):** obiettivi chiari; contributi del video nell'obiettivo specifico;
- **CREATIVITA' (fino a 40 punti):** un video è creativo se dimostra immaginazione ed inventiva, fornendo diverse prospettive per nuove alternative e possibili scenari;
- **NARRAZIONE (fino a 40 punti):** efficacia ed incisività nella costruzione di una narrazione sorretta da contenuti di qualità, la capacità di far immergere lo spettatore in una esperienza nuova suscitando forti emozioni

#### Art. 7 COMMISSIONE

La giuria sarà presieduta dal Presidente di MCL APS e composta dal Presidente di FabLab Mantova, da un esperto del settore grafico/fotografico e da una serie di esperti nei vari settori ambientale/istruzione/università/chimica/fisica e si esprimerà a proprio insindacabile giudizio, selezionando i finalisti e individuando successivamente i vincitori.

#### Art. 8 PREMIAZIONE

Tra tutti i video pervenuti al concorso “ANCHE DA CASA FACCIAMO GOAL ” saranno selezionati i migliori 10 che parteciperanno alla selezione finale.



Agli autori dei migliori tre elaborati la giuria assegnerà

1. una stampante 3D;
2. una tavoletta grafica;
3. Voucher per l'acquisto di libri e contenuti digitali del valore di cento euro.

Per gli autori del primo e del secondo video classificato è prevista l'opportunità, in caso le condizioni sanitarie e le evoluzioni epidemiologiche lo consentano, e previa conferma dei paesi ospitanti, di ricevere rispettivamente l'accredito per lo scambio con UF Incubator Kiev (Ucraina) <http://man.gov.ua/it> e per EXPO SCIENCE Liegi (Belgio) <http://science-expo.be> o analoghe manifestazioni scientifiche internazionali.

#### Art.9. DIRITTI D'AUTORE E RESPONSABILITA' DEI PARTECIPANTI

Ogni partecipante dichiara di possedere tutti i diritti di proprietà sui video presentati, sulle loro acquisizioni digitali ed elaborazioni. I partecipanti devono essere gli autori del video. Non sono ammessi video o elaborazioni di video fatte da terzi. Partecipando al concorso l'autore dichiara, sotto la propria responsabilità, che i video, le immagini e i brani musicali presentati non sono coperti da copyright, non violano la proprietà intellettuale, la privacy o qualunque altro diritto di terzi e di avere il permesso di qualsiasi persona ripresa nel video, o in caso di soggetti minorenni, il consenso del loro genitore o tutore, per concedere i diritti di utilizzo richiesti.

Con l'iscrizione al concorso ogni singolo studente risponde del contenuto dei suoi video e autorizza esplicitamente l'Associazione a diffondere le immagini a fini culturali e promozionali. I video vincitori potranno essere utilizzati dall'associazione Manto Circular Lab APS per la divulgazione (web, media, stampa, cartacei, pubblicazioni, cataloghi, esposizioni). I materiali inviati al momento dell'iscrizione entreranno a far parte dell'archivio dell'Associazione Manto Circular Lab APS e non verranno restituiti.

Ogni partecipante, o in caso di soggetti minorenni, il genitore o tutore per il partecipante sarà responsabile per qualsiasi richiesta di risarcimento da parte di terzi in relazione alla sua partecipazione al concorso e al risarcimento totale di fondi dovuti a qualsiasi persona o entità a causa delle violazioni di quanto sopra.

#### Art. 10. ACCETTAZIONE DEL REGOLAMENTO

Ogni partecipante, o in caso di soggetti minorenni, il genitore o tutore per il partecipante, iscrivendosi, dichiara di aver preso visione del regolamento del concorso in ogni sua parte e di accettarne totalmente le condizioni.

#### Art. 11. INFORMATIVA SUL TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI D.LGS 196/2003

L'invio della scheda di partecipazione al concorso costituisce espressione del consenso al trattamento dei dati personali da parte di Manto Circular Lab APS per le finalità connesse allo svolgimento del presente concorso. I dati anagrafici rilasciati all'atto della registrazione saranno trattati a norma del D.Lgs 196/2003. Il rilascio, ad opera dei partecipanti, dei propri dati anagrafici equivarrà ad implicita autorizzazione alla pubblicazione del proprio nome e cognome, indicati all'atto dell'invio delle opere, negli spazi che MCL APS dedicherà al concorso, compresa la diffusione tramite internet e social media, ed in tutte le iniziative correlate. I dati anagrafici non verranno ceduti a terzi per fini pubblicitari o commerciali

Luogo, Mantova

li 18/11/2020